
¿Por qué te interesa el software libre?

Jesús M. González Barahona



Linux Expo 2000
27 de abril de 2000

¿Qué es software libre?

Quien lo recibe puede:

- usarlo como mejor le parezca, donde mejor le parezca.
- redistribuirlo a quien quiera, por los medios que quiera.
- modificarlo (y mejorarlo o personalizarlo).

Imprescindible: disponibilidad de código fuente.

software libre \neq software gratis

¿Y por qué es esto y no otra cosa?

Desde luego no es casualidad....:

- Motivos éticos: porque las cosas deberían ser así.
- Motivos prácticos: porque las cosas funcionan mejor así.

Largas discusiones, que han asentado cierto consenso:

- Debian Free Software Guidelines,
- Definición de “Open Source”.

La fuerza está en la unión

Competencia y colaboración

¿Y por qué me interesa todo esto?

- La visión del usuario final (individual o empresa).
- La visión del desarrollador (o productor de software).
- La visión del integrador.
- La visión del que proporciona mantenimiento y servicios.

¿Y por qué me interesa todo esto?

El usuario final

Están los “olvídate” ...

- Olvídate de los monopolios (verdadera competencia, mejores productos, mejores servicios).
- Olvídate de la “fiabilidad” del productor (el futuro lo asegura la aceptación del producto, y la disposición del fuente).
- Olvídate de tomar decisiones con pocos elementos (puedes probar el software en su entorno real a coste prácticamente cero).
- Olvídate de depender de la estrategia de tus proveedores.

¿Y por qué me interesa todo esto?

El usuario final

...y los “¿qué tal si...?”

- ¿Qué tal si pudieras adaptar/personalizar el producto como quisieras?
- ¿Qué tal si pusieras “estar a la última” a bajo coste?.
- ¿Qué tal si pudieras arreglar los problemas (o pagar para que los arreglen)?
- ¿Qué tal si pudieras decidir sobre la evolución futura del producto?
- ¿Qué tal si pudieras contratar la integración de los dos mejores productos en el entorno que te interesa?

¿Y por qué me interesa todo esto?

El usuario final

**Gran parte del control pasa al usuario
(frente al productor de software).**

¿Y por qué me interesa todo esto?

El desarrollador/productor de software

El software libre cambia las reglas del juego.

- Puedes competir siendo pequeño.
- Es mucho más fácil adquirir tecnología punta (y más barato).
- Te puedes aprovechar del trabajo de tu competencia (ojo: también tu competencia del tuyo).
- Si lo haces bien, puedes conseguir, a bajo coste, la colaboración de mucha gente.
- El canal de distribución es mucho más barato, y global.
- Es posible convertirte en aplicación de referencia mucho más fácil.

¿Y por qué me interesa todo esto?

El desarrollador/productor de software

¿Y de dónde saco el dinero?

- El mejor conocimiento sobre el programa lo tiene su desarrollador.
- Si se cuida la imagen, el desarrollador es el “punto más visible”.
- Desarrollos a medida, modificaciones, personalizaciones.
- Soporte “a lo grande” (corrección de erratas, acceso preferente a nuevas versiones, nuevas características, etc.)

Si hay gente que quiere software, y está dispuesto a pagarlo, algún desarrollador/productor se beneficiará...

¿Y por qué me interesa todo esto?

El integrador

¡Bienvenido al paraíso!

- Todos los productos libres están a tu disposición (¡y sin preocuparte de licencias propietarias!).
- Si los productos no “encajan”, puedes “limarlos” (tienes el código fuente, puedes conseguir interoperabilidad).
- Puedes integrar “trozos” de productos, o productos enteros, o lo que sea.
- No más cajas negras: las tripas de todo son transparentes.

Puedes construir sobre el trabajo de otros, en igualdad de condiciones con esos otros.

¿Y por qué me interesa todo esto?

Mantenimiento y servicios

El disponer del fuente lo cambia todo.

- Estás en las mismas condiciones que el productor.
- Competencia en el negocio del mantenimiento.
- El valor añadido de los servicios es mucho más apreciado (el coste del programa es bajo).
- El conocimiento del estado del arte es muy importante (es bueno tener relación con los proyectos libres).
- Negocios nuevos: consejo sobre versiones y combinaciones de programmas, información sobre nuevos desarrollos, gestión de proyectos libres.
- Este es actualmente el negocio más claro.

¿Cómo está todo esto ahora mismo?

Trabajar con/en software libre...

- ya no es “raro”
- incluso está bien visto
- desde luego, está en el frente de ola tecnológico

Si todo esto acaba saliendo adelante... los que estén desde el principio quedarán muy bien situados.

¿Hay conclusiones?

- Aún hay pocos casos para estar seguros de por dónde saldrá todo esto.
- Pero hay muchas buenas perspectivas.
- ¿Eres competitivo?: en este modelo tienes muchas ventajas.
- ¿Eres pequeño?: en este modelo tienes muchas ventajas.
- Se está experimentando con nuevos modelos de negocio.
- Hace falta mucha innovación, imaginación... pero también conocimiento del entorno.
- Nunca ha sido tan importante tener información buena, y de primera mano.

Aún quedan problemas por resolver... ¿o son oportunidades de negocio?

**Muchas nuevas posibilidades para todo
el mundo:**

¿sabrás aprovecharlas?

Algunas URLs

- Free Software Foundation: <http://www.fsf.org>
- Open Source Initiative: <http://www.opensource.org>
- Zope Insider's Guide: <http://www.valig.com/Press/DigitalCreations/ZIG/index.html>
- Inside The Red Hat IPO http://www.linux-mag.com/1999-11/redhatipo_01.html
- Setting up shop <http://www.openresources.com/documents/setting-up-shop/>
- Grupo de trabajo de la Comisión Europea sobre software libre: <http://eu.conecta.it>
- Open Sources (O'Reilly) [http://www.openresources.com/documents/](http://www.openresources.com/documents/open-sources/)
- Open Resources Documents: <http://www.openresources.com/documents/>
- Grupo Sobre: <http://gsyc.escet.urjc.es/sobre/>
- BarraPunto: <http://barrapunto.com>